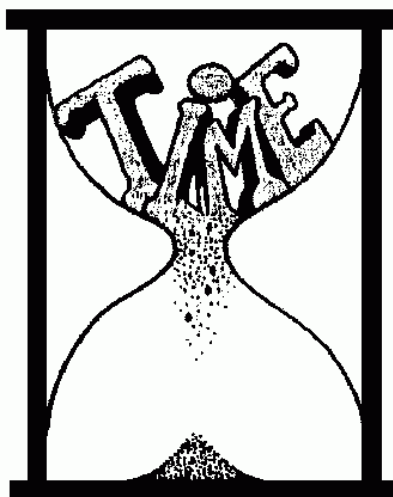


# Maître du temps

Jeu : qui cherche trouve

But du jeu : Apprendre à maîtriser le temps  
et s'organiser



Règle du jeu :

Désigner un maître du temps qui veillera à ce que le jeu dure 4 minutes exactement.

Les enfants reçoivent une liste d'objets, ils doivent en retrouver le maximum en 4 minutes, à eux de s'organiser comme ils veulent.

Matériel :

Un minuteur ou une montre



Une liste (voir page suivante)



## Maitre du temps

### Liste :

- Chaussure
- 3 crayons papiers
- 1 stylo bleu
- Feuille d'arbre
- Feuille de papier couleur
- Bracelet
- 1 cheveu
- 1 gobelet
- Bouteille en plastique
- Téléphone portable
- Foulard
- Casquette
- Règle
- Colle
- Manteau
- Elastique pour cheveux
- Caillou
- Lacet de chaussure
- Punaise
- Logo de l'ACE
- Revue de l' ACE
- Livre
- 1 feutre bleu
- 1 feutre rouge
- 1 feutre jaune
- 1 feutre vert
- 1 sac
- Des lunettes
- 1 bague
- 1 poubelle
- 1 éponge
- Sopalin
- Bonbon
- PQ
- Jeux de société
- 1 dé
- 1 pinceau
- Maquillage
- 1 clé





**Action Catholique des Enfants.** 103 rue d'Amiens, BP1016, 62008 Arras cedex.

Tél : 03.21.21.40.24 Mail : [contact@ace62.asso.fr](mailto:contact@ace62.asso.fr)